

REUSE IN ENTERPRISE APPLICATIONS

by Ihor Dovhyi

softserve

ПЕРЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ: ЗАЧЕМ?

- сократить время разработки
- снизить себестоимость
- упростить (=удешевить) поддержку
- повысить качество
- сделать процесс предсказуемым

ПЕРЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ: УСЛОВИЯ

- повторяемость
- массовость
- наличие составных частей

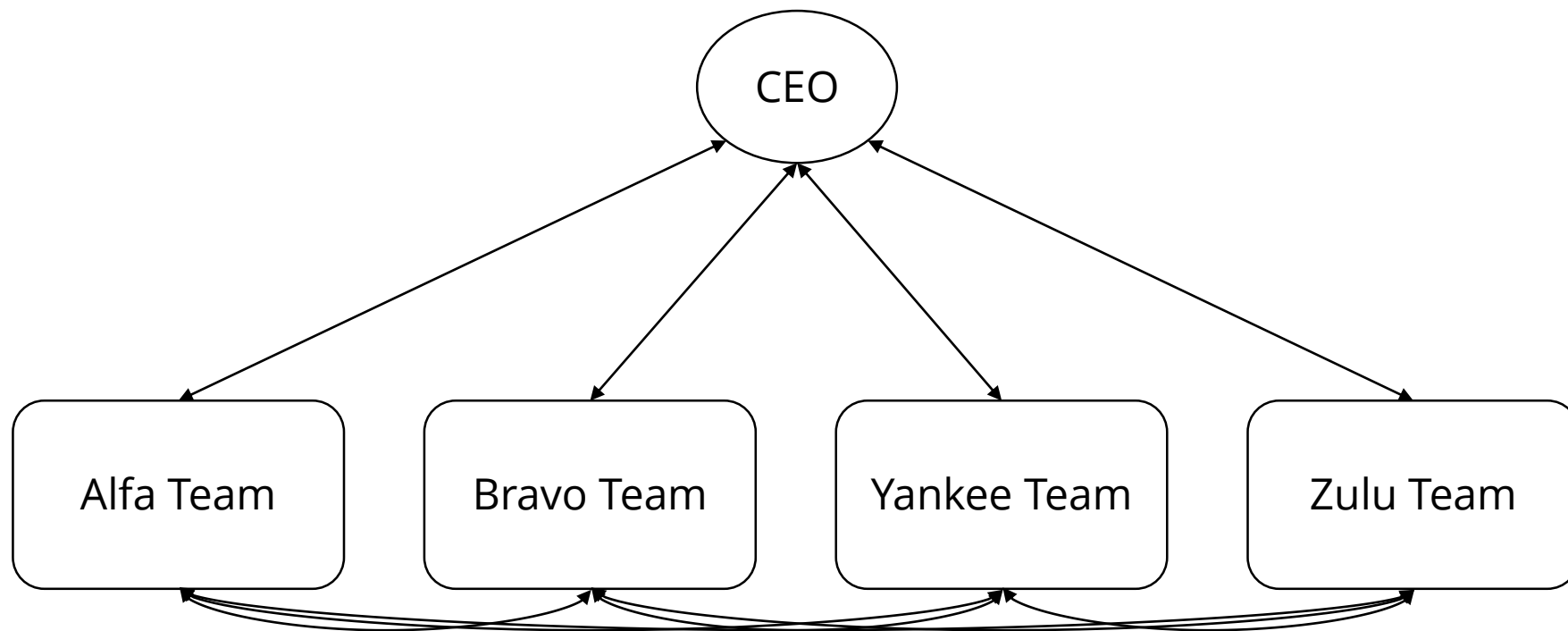
ПЕРЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ: ЗАДАЧИ

- консолидация
 - общий пользовательский интерфейс
 - общие технологии разработки
 - общий подход к legacy
- развитие
 - быстрое прототипирование
 - быстрое продвижение продуктов

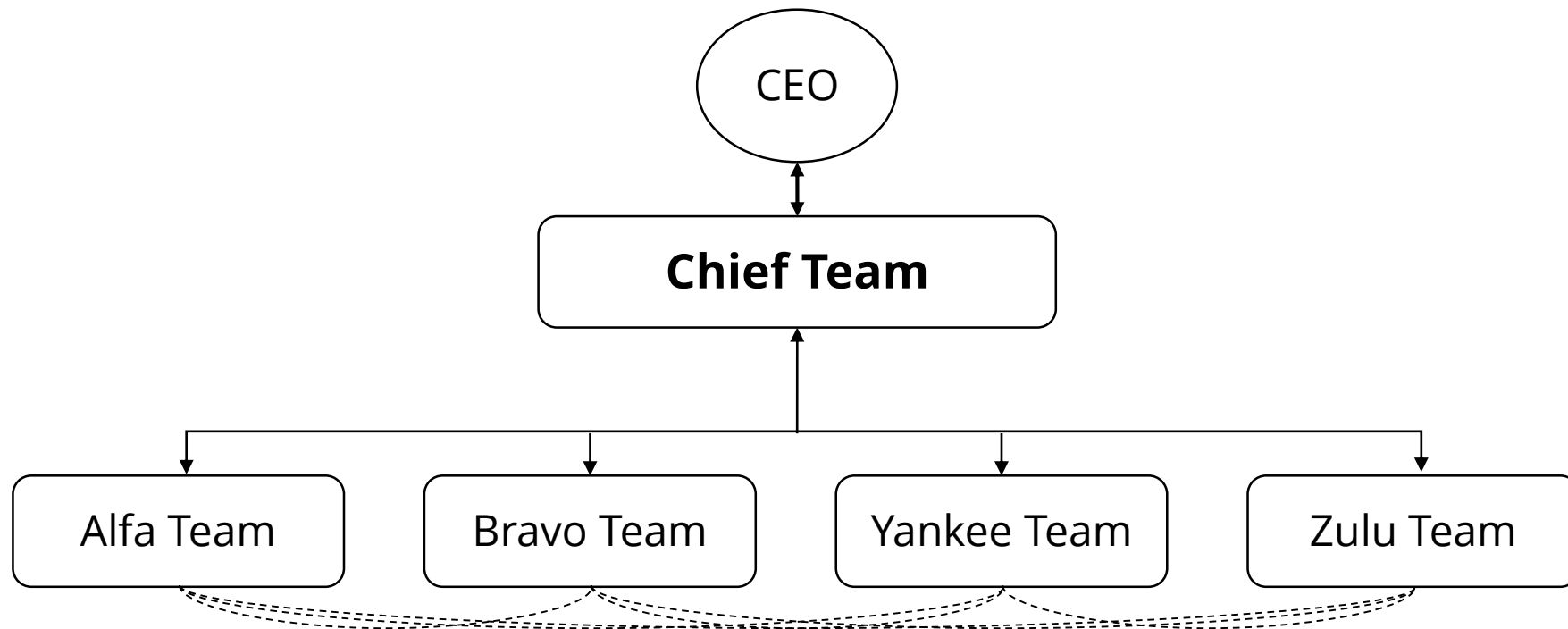
ПЕРЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ: ОРГСТРУКТУРА

- «первичный бульон» (**тип I**)
- «первичный бульон с шеф-поваром» (**тип II**)
- «фирменное блюдо» (**тип III**)

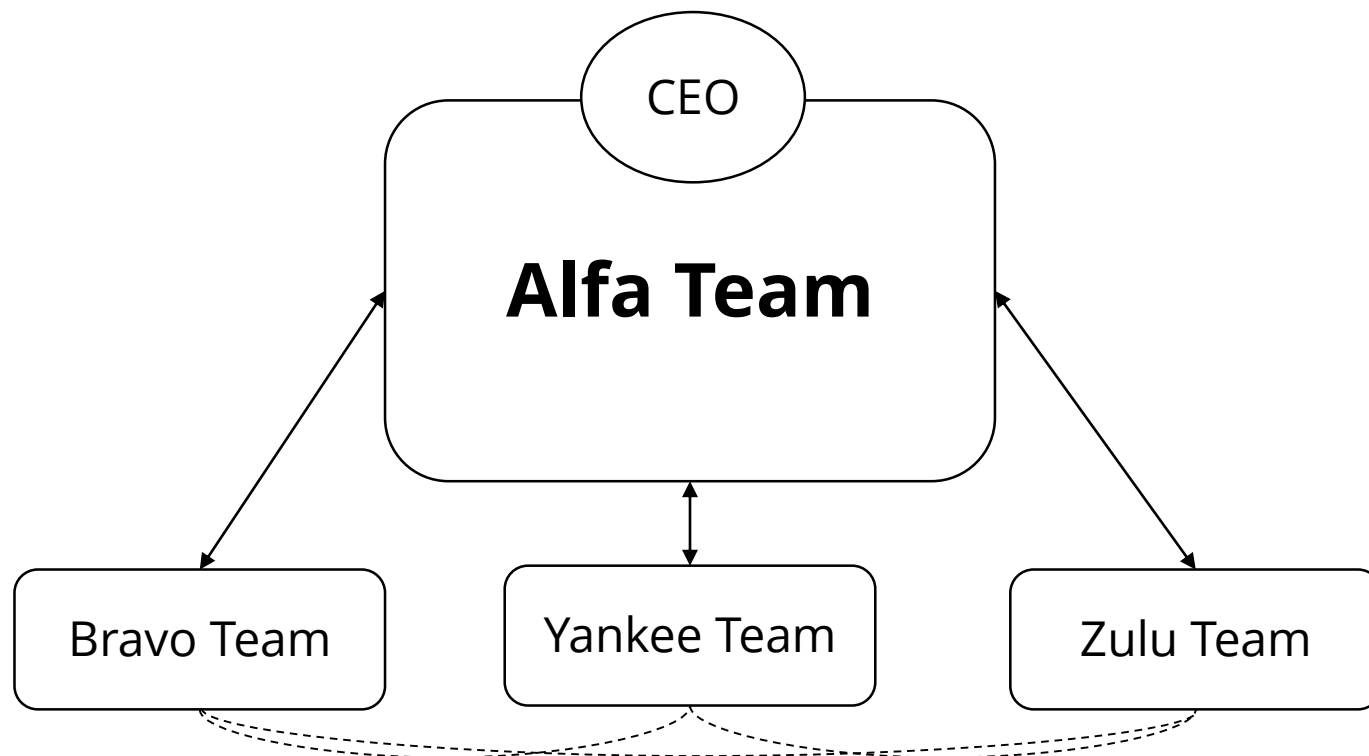
ТИП I: «первичный бульон»



ТИП II: «шеф-повар»



ТИП III: «фирменное блюдо»



ПЕРЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ: СТРОИТЬ ИЛИ ПОКУПАТЬ?

- формирование платформы начинается с решений, максимально удаленных от предметной области
- выбор фреймворка - лишь отправная точка
- чем ближе задача к предметной области, тем уже выбор предлагаемых готовых решений

ПЕРЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ: НЕ КОДОМ ЕДИНЫМ!

- переиспользование выбора (decisions, not solutions!) требует формализации (decision logs)
- переиспользование конфигурации (на всех этапах разработки – от проверки кода до тестирования)
- переиспользование определений предметной области

ПЕРЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ: СПОСОБЫ

- общий доступ
 - монорепозиторий
 - VCS-зависимости
 - пакетные зависимости
- изолированный доступ
 - шаблоны (seed apps)
 - генераторы (scaffolding cli)

ПЕРЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ: ПРОБЛЕМЫ И РИСКИ

- иллюзия переиспользования
- «слишком много способов сделать это»
- «нет ни одного способа сделать это»
- излишняя сложность
- несовпадение по quality attributes